

# Tout savoir sur les volcans

Par *Oxygen Not Included FR* (Youtube)

## 1. Liste des volcans



### Volcan mineur

Production : **roche magmatique**

Débit : 100 Kg/s à 1000Kg/s

Température du magma : **1726,9°C**

### Volcan

Production : **roche magmatique**

Débit : 200 Kg/s à 2000Kg/s

Température du magma : **1726,9°C**

### Volcan de cuivre

Production : **cuivre raffiné**

Débit : 50 Kg/s à 500 Kg/s

Température du magma : **2226,9°C**

### Volcan d'or

Production : **or raffiné**

Débit : 50 Kg/s à 500 Kg/s

Température du magma : **2626,9°C**

### Volcan de fer

Production : **fer raffiné**

Débit : 50 Kg/s à 500 Kg/s

Température du magma : **2526,9°C**

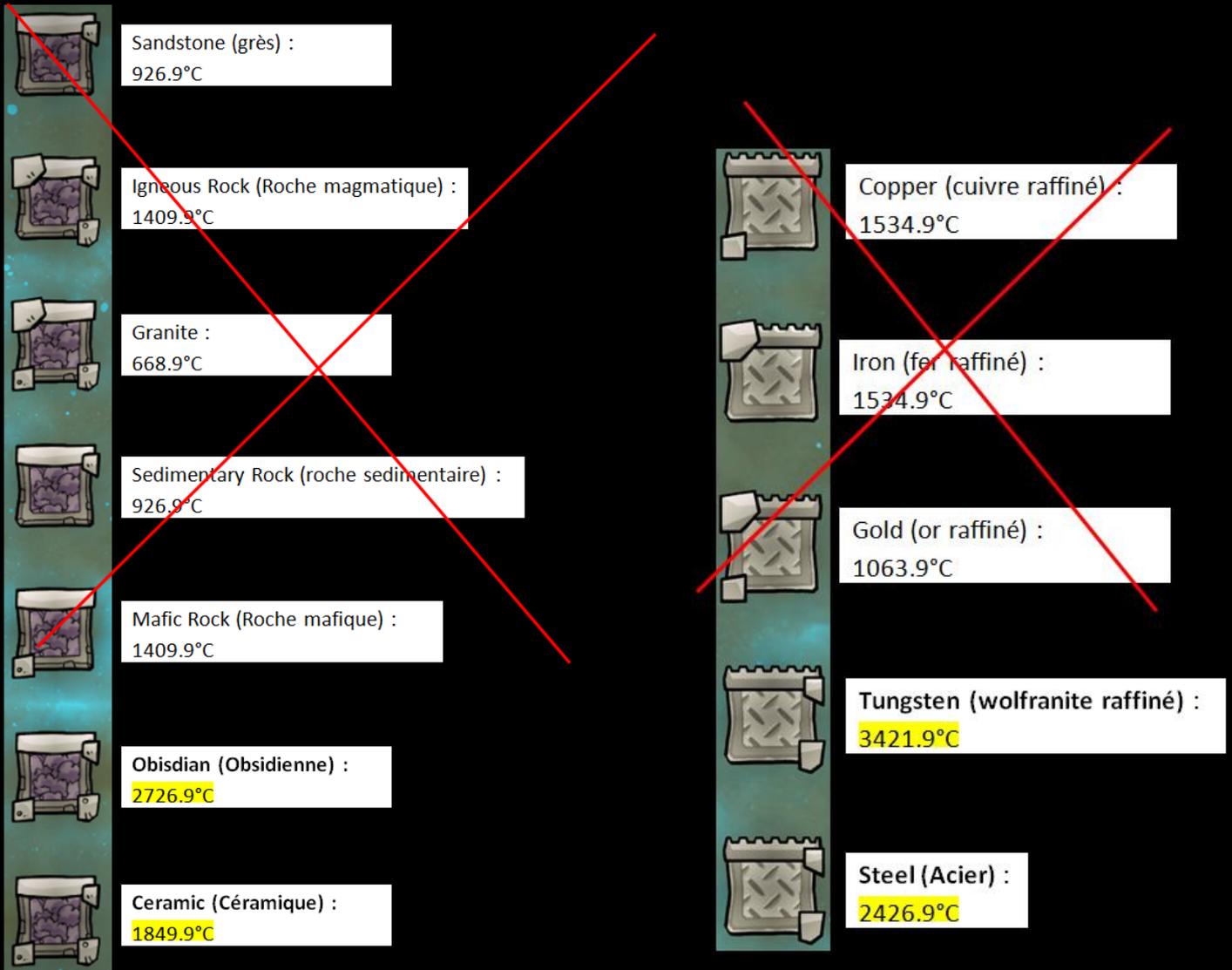
< ! > Toutes les cartes n'ont pas des volcans. Vous avez de 0 à 3 volcans / carte. < ! >

## 2. Premier problème : fonte des dalles



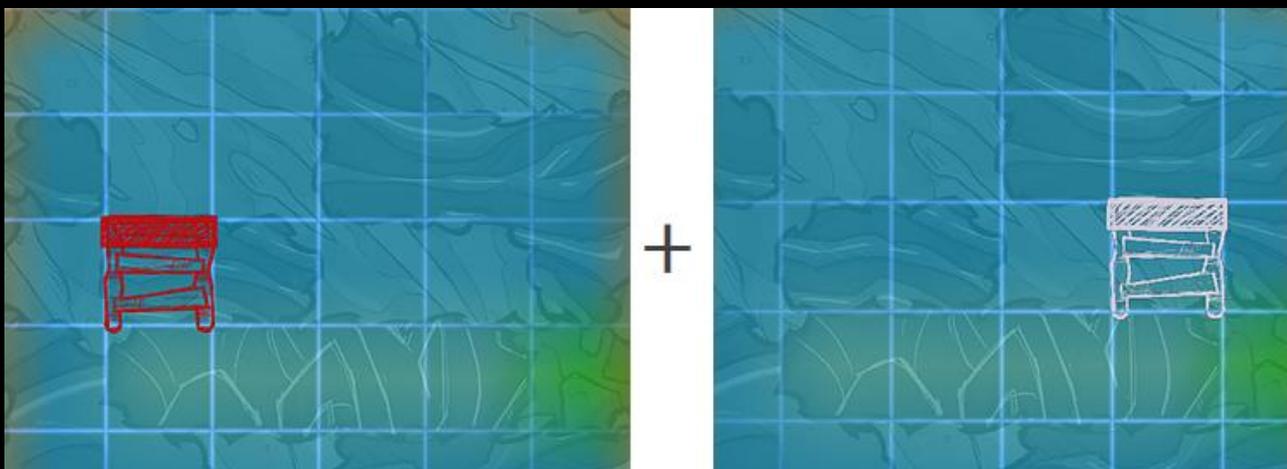
Pour une dalle résistante à 926,9°C, il faudra environ **185 cycles** pour fondre.

Matériaux à choisir pour les dalles en contact direct avec le magma :



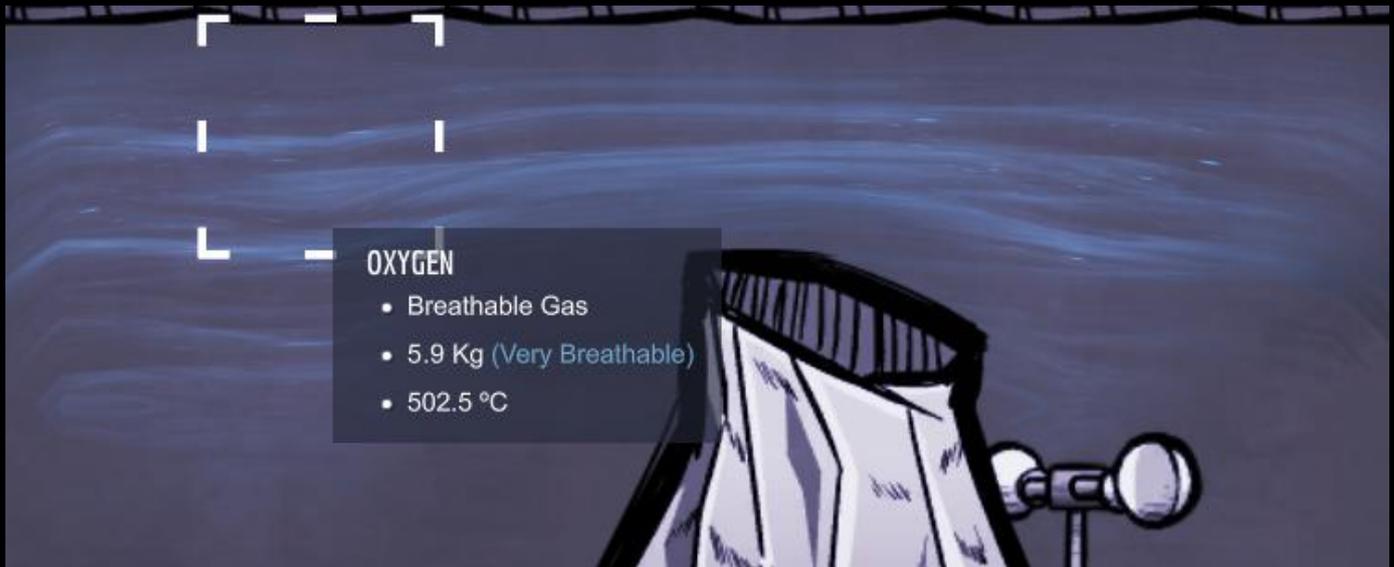
### 3. Second problème : détecter un volcan sans le miner.

MaJ QoL Upgrade Mk3 : utilisez une **porte grillagée** à la place de l'échelle.



Les volcans n'occupant que la bordure gauche du socle en neutronium, en le survolant avec une échelle ou une dalle, si vous obtenez une échelle rouge à gauche et une échelle blanche droite, il s'agit d'un volcan.

#### 4. Troisième problème : gérer les gaz brûlant autour du volcan



Pour gérer ce problème, il faudra impérativement **mettre la salle du volcan sous vide** en aspirant tous les gaz avant qu'ils ne chauffent. Egalement voici une autre astuce : <https://forums.kleientertainment.com/forums/topic/91792-simple-guide-for-excavating-volcanoes-for-metal/>

De fait, on **évitera d'utiliser un bassin d'eau polluée en contact direct** avec le magma car l'eau polluée produit de l'oxygène polluée qui va maintenir une température constante et très élevée dans votre salle et donc potentiellement vaporiser votre eau.



## 5. Quatrième problème : refroidir pour la magma pour obtenir du minerais



C'est ici le plus complexe, d'où la nécessité de setup assez élaboré.