

QoL Upgrade – Mark 2 – Version finale

Il n'est pas nécessaire de refaire une nouvelle partie, toutes les nouveautés sont implantées sur les anciennes sauvegardes.

Contenu du patch

- **Nouveau portail** qui fait apparaître des objets
- Nouveau **système de priorité urgente**
- Meilleurs suivis de **l'activité des Duplicants**
- Ajout des **artefacts** (objets de décoration que l'on récupère sur les autres planètes)
- **Modification des portes** : les gaz ne s'échappent plus en arrière plan des portes dans l'espace. Par contre, les créatures ne tombent plus à travers les portes verticales.
- Il n'est **plus possible d'empiler les papiers peints** et les dalles ou autres objets.
- **L'affichage des gaz a été modifiée** : ils sont visibles devant les papiers peints et « Tempshifts ». Et enrobent mieux les canalisations et tableaux.
- On peut désormais **remplacer les échelles** sans les déconstruire.
- Les **gas à l'état solide** peuvent désormais être **stockés**.
- Ajout d'une **rampe de lancement** pour rendre plus logique l'impossibilité de construire dans l'emplacement de la fusée quand elle n'est pas là.
- Les **portes bunkers** jouent leur animation même quand elles ne sont pas visibles pour éviter des désynchronisations liés à l'automatisation.
- Les **gas à l'état solide** peuvent désormais être stockés.
- **Amélioration des performances** du jeu et correction des bugs.