

1 「脱、スマールステップ」

子供が発言すると、すぐその言葉を補完したり、解説をする。かつての自分の授業である。

・教師がよく話すため、子供は何も話さなくなる。子供の主体的、協働的な授業とはならない。

・教師主体の授業となり、「覚える」ことが中心の授業となりやすい。子供に表現力が身に付かない。

◎子供が意見を発表すると、教師がその都度、反応する。典型的な一問一答型(スマールステップ)の授業である。子供が発言したら、反応するるのは子供である。子供は仲間と話したいと思っている。教師は板書役に徹し、子供の発言を見守るようにするとよい。

17 学び合い1(単純意見交換)

①意見や調べた事実の単純な意見交換(意見集約)②事実を根拠を基に整理③意見を発表

課題について自力やペア(隣・前後)や班学習等で分かったことや気が付いたことを発表させる。ここでは、単純な意見交換にとどめさせる。個人で発表する時、グループで発表する場合がそれに当たる。この段階で意見交流を終えない。練り上げのない全体会となるからだ。

T 「意見や事実、分かったことをまず出してください。」◎スマールステップとしない。



18 学び合い2「考察」

①学習課題に迫る「考察(相互評価)」②仲間に、賛成、同じ、反対等を述べる③1~2グループ取り上げ、自分達のグループの考えとつなげさせる④全グループの考えを一度に示し、比較・分類を通してねらいに迫る

個人やグループが順番に発表する形だけでは意見交換は深まらない。個人やグループでの学び合いを全体での学びの深まりにつなげるようとする。共通点や相違点、類似点を見つけさせ、主体的に話し合いをさせる。アクティブ・ラーニングの中心活動の一つである。

T 「意見や事実、分かったことをまず出してください。」「意見で気が付いたことをまず出してください。」◎考えを発表させたら、子供たちが自ら意見集約を図る。



◎ ここからが教師の出番である！

19 教師の修正

・課題に迫れない時・付け足す・切り返しの発問・ねらいとまとめとの整合

ここは、教師の出番である。課題解決に迫れない時や話し合いの方向性が明らかに課題からずれている時には教師が修正をする。その際も教えようとせず、最小限のヒントを出すことが重要だ。本時のねらい等を再度確認させたりすることで子供が気付くような支援を行う。

T 「みなさんの意見は、今日のねらいとずれていませんか?今日のねらいをもう一度確認して考えてみましょう。」

2 「10分で作る学習指導案」

指導案の作成に時間をかけ過ぎない。授業の流れを第一に考えれば下記のような形となる。指導案は、短時間(10分)で作成し、展開のシミュレーションに時間をかけるとよい。高知県安田小学校では、次のような指導案を全員が書いている。なお、かつて示した授業備品から進化している。

「相互授業参観指導案作成様式(ワンペーパー指導案)」 日時 場所 対象学級 指導者

1 本時の構想

(1)ねらい (あいまいな目標とせず、行動目標を書く。)

(2) 展開

本時の資料	課題	学び合い1 (事実・単純な意見交換)	学び合い2(考察) まとめ・振り返り
気付いたこと・考えられること・調べたいこと	一人学び・ペア学習・班学習		