



Vers les sommets!

FR

Takayama est un jeu d'équilibre sans nombre limite de joueurs. Le but est de construire les plus grandes montagnes en empilant les différentes pièces de bois, les mesurer et faire la somme de ces mesures pour atteindre le sommet de 100 cm. Le gagnant est le premier à atteindre 100 cm ou plus.

On construit ses montagnes chacun son tour. Le plus petit joueur en taille commence. Il place devant lui la base de la montagne (plateau en bois) et dispose sur le côté les jetons avec les symboles face cachée. Il retourne au hasard un premier jeton, prend la pièce de bois avec le symbole correspondant et la place sur la base en bois. Le joueur a le droit de la placer dans la position qui lui plaît, mais toujours sur la tranche! C'est la première pièce de la montagne.

Ensuite, il retourne un second jeton et place à nouveau la pièce de bois correspondante sur la pièce précédente pour construire sa montagne et ainsi de suite. Le joueur peut à tout moment décider de poursuivre ou d'interrompre sa construction. S'il est satisfait de sa montagne, il s'arrête, en mesure la hauteur et inscrit le résultat. Le joueur suivant peut commencer. Si par contre, le joueur continue et que sa construction s'effondre, son score est nul et le tour du joueur suivant commence.

Ⓢ CONSTRUCTION DE LA MONTAGNE Tout jeton retourné oblige le placement de la pièce correspondante. On s'arrête quand on veut même si on n'a placé qu'une seule pièce. On doit toujours placer les pièces l'une sur l'autre et non l'une à côté de l'autre. Les pièces de la montagne ne peuvent être posées que sur la tranche. Toute pièce posée ne peut plus être déplacée.

Ⓢ MESURE DE LA MONTAGNE La mesure fait partie du jeu. Si on fait tomber sa montagne en mesurant, on ne prend pas en compte les points de la mesure. Pour mesurer, on place le mètre sur la grande plaque de bois, derrière sa montagne, et on lit la mesure au point le plus haut. Lors de la mesure, on prend aussi en compte les millimètres par exemple : 21,3 cm. Si on mesure sa montagne, cela veut dire que l'on s'arrête. On ne peut pas mesurer sa montagne en cours de construction.

Ⓢ CALCUL DU SCORE Le joueur 1 a construit une première montagne de 25,3 cm, une deuxième de 17,5 cm et une troisième de 21,2 cm, son total est de 64 cm.

Ⓢ FIN DE PARTIE Dès qu'un joueur atteint les 100 cm (ou plus) en additionnant toutes ses montagnes, il a gagné! Le jeu est terminé (on ne finit pas le tour).

Ⓢ VARIANTES

- Vous pouvez jouer à Takayama en tour de jeu. Dans ce cas, déterminez le nombre de tours en début de partie, le joueur qui gagne est celui qui obtiendra le plus haut score à la fin des tours prévus. Cette variante permet de limiter le temps de jeu.
- Takayama se joue aussi à un joueur, en réalisant la plus grande montagne en 1 tour de jeu (vous pouvez choisir d'utiliser la méthode de tirage classique ou directement les pièces qui vous semblent les plus adéquates).
- Si vous possédez 2 Takayama, vous pouvez jouer en mode Battle (en piochant les mêmes pièces).