



Zu den Gipfeln!

DE

Takayama ist ein Gleichgewichtsspiel ohne Begrenzung der Spielerzahl. Ziel ist es, die größten Berge zu bauen, indem man die verschiedenen Holzstücke stapelt, sie misst und diese Maße summiert, um den 100 cm hohen Gipfel zu erreichen. Der Gewinner ist derjenige, der als erster 100 cm oder mehr erreicht.

Wir bauen abwechselnd unsere Berge. Der kleinste Spieler beginnt: Er legt den Fuß des Berges (Holzbrett) vor sich und legt die Token mit den Symbolen mit der Vorderseite nach unten auf die Seite. Er gibt nach dem Zufallsprinzip einen ersten Token zurück, nimmt das Holzstück mit dem entsprechenden Symbol und legt es auf die Holzunterlage. Der Spieler hat das Recht, es in jede beliebige Position zu bringen, aber immer auf der Kante! Es ist das erste Stück des Berges.

Dann dreht er einen zweiten Token um und legt das entsprechende Holzstück wieder auf den vorherigen Stein, um seinen Berg zu bauen und so weiter. Der Spieler kann sich jederzeit entscheiden, seinen Bau fortzusetzen oder zu stoppen. Wenn der Spieler mit seinem Berg zufrieden ist, hält er an, misst seine Höhe und zeichnet das Ergebnis auf. Der nächste Spieler kann starten. Wenn der Spieler dagegen weitermacht und seine Konstruktion zusammenbricht, ist seine Punktzahl Null und der nächste Spieler beginnt die Runde.

☺ **AUFBAU DES BERGES** Jedes zurückgegebene Token erfordert die Platzierung des entsprechenden Steins. Sie können aufhören, wann immer Sie wollen, auch wenn Sie nur ein einziges Stück haben. Die Teile müssen immer übereinander und nicht nebeneinander platziert werden. Die Teile des Berges können nur auf die Kante gelegt werden, ein gelegtes Teil kann nicht mehr bewegt werden.

☺ **MESSUNG DES BERGES** Das Messen ist Teil des Spiels. Wenn Sie Ihren Berg beim Messen umwerfen, werden die Messpunkte nicht berücksichtigt. Um zu messen, stellen Sie das Messgerät auf die große Holzplatte hinter Ihren Berg, und lesen die Messung an der höchsten Stelle ab. Beim Messen werden auch Millimeter berücksichtigt, z.B. 21,3 cm. Wenn Sie Ihren Berg messen, bedeutet das, dass Sie aufhören. Sie können Ihren Berg während der Bauphase nicht messen.

☺ **BERECHNUNG DER PUNKTE** Spieler 1 baute einen ersten Berg von 25,3 cm, einen zweiten von 17,5 cm und einen dritten von 21,2 cm, insgesamt sind es 64 cm.

☺ **ENDE DES SPIELS** Sobald ein Spieler 100 cm (oder mehr) erreicht, wenn er alle seine Berge addiert, hat er gewonnen! Das Spiel ist vorbei (wir beenden die Runde nicht).

☺ VARIATIONEN

- Sie können Takayama als „Spielrunde“ spielen. In diesem Fall bestimmen Sie die Anzahl der Runden zu Beginn des Spiels, der Spieler, der gewinnt, ist derjenige, der am Ende der geplanten Runden die höchste Punktzahl erhält. Diese Variante ermöglicht es, die Spielzeit zu begrenzen.
- Takayama kann auch von einem Spieler gespielt werden, indem er den höchsten Berg in einem Zug erreicht (Sie können wählen, ob Sie die klassische Ziehungsmethode oder direkt die Stücke verwenden, die Ihnen am besten geeignet erscheinen).
- Wenn Sie 2 Takayama besitzen, können Sie im „Kampf“-Modus spielen (indem Sie die gleichen Figuren ziehen).