



Naar de bergtoppen !

NL

Takayama is een evenwichtsspel zonder limiet qua aantal spelers. Het doel is om de grootste bergen te bouwen door verschillende stukken hout op te stapelen, ze te meten en deze metingen op te tellen om de top van 100 cm te bereiken. De winnaar is de eerste die 100 cm of meer bereikt.

Iedereen om beurt bouwt zijn bergen. De kleinste speler begint. Hij legt voor hem de basis van de berg (houten bord) en plaatst aan de zijkant de fiches met de symbolen naar beneden. Hij geeft willekeurig een eerste fiche terug, neemt het stuk hout met het bijbehorende symbool en plaatst het op de houten basis. De speler heeft het recht om het in de gewenste positie te plaatsen, maar altijd op het bord! Het is het eerste stuk van de berg.

Vervolgens geeft hij een tweede fiche terug en plaatst het bijbehorende stuk hout op het vorige stuk om zijn berg te bouwen, enzovoort. De speler mag op elk moment beslissen om door te gaan of te stoppen met zijn bouw. Als de speler tevreden is met zijn berg, stopt hij, meet hij de hoogte en registreert hij het resultaat. De volgende speler mag beginnen. Als de speler daarentegen doorgaat en zijn constructie instort, is zijn score nul en is het de beurt aan de volgende speler.

Ⓞ **BOUW VAN DE BERG** Voor elke teruggegeven fiche moet het overeenkomstige stuk worden geplaatst. U stopt wanneer u wilt, zelfs als u maar één stuk hebt geplaatst. De stukken moeten altijd op elkaar worden geplaatst en niet naast elkaar. De stukken van de berg kunnen alleen op het bord worden geplaatst; een geplaatst stuk kan niet meer verplaatst worden.

Ⓞ **METING VAN DE BERG** De meting maakt deel uit van het spel. Als uw berg instort tijdens de meting, worden de meetpunten niet in rekening genomen. Om te meten, plaatst u de meter op het grote houten bord, achter de berg, en leest u de meting op het hoogste punt. Bij de meting wordt ook rekening gehouden met millimeters, bijvoorbeeld: 21,3 cm. Als u uw berg meet, betekent dit dat u stopt. U kunt uw berg niet meten tijdens de bouw.

Ⓞ **BEREKENING VAN DE SCORE** Speler 1 bouwt een eerste berg van 25,3 cm, een tweede van 17,5 cm en een derde van 21,2 cm; zijn totaal is 64 cm.

Ⓞ **EINDE VAN HET SPEL** Zodra een speler 100 cm (of meer) bereikt door al zijn bergen bij elkaar op te tellen, heeft hij gewonnen! Het spel is afgelopen (de beurten worden niet afgemaakt).

Ⓞ VARIANTEN

- U kunt Takayama met beurten spelen. In dit geval bepaalt u het aantal beurten aan het begin van het spel. De speler die wint is degene die aan het einde van de geplande beurten de hoogste score behaalt. Met deze variant kan de speeltijd worden geregeld/bepikt.
- Takayama kan ook worden gespeeld door één speler, door de grootste berg te maken in 1 spelbeurt (u kunt kiezen voor de klassieke trekkingsmethode of om direct de stukken te gebruiken die u het meest geschikt lijken).
- Als u 2 Takayama's bezit, kunt u in Battle-modus spelen.