

企業訪問報告書

2019/11/27

日本電子専門学校Webデザイン科

安藤 愛菜

株式会社ミクシィ

場所：東京渋谷、mixi本社内食事スペース

時間：11:00~13:00

内容：会社説明会

人事採用の方とエンジニアのとの一緒に昼ご飯を食べながら座談

目的：業界で活躍しているエンジニアとの対談で職種に限らずクリエイターとして普段どのような環境でどんな刺激を受けながらモノづくりに取り組んでいるのかを学ぶため。

mixi会社見学&XFLAGエンジニアの方と対談



エンジニアさんと引率メンターさんの写真



ランチを食べながらmixiの方々と対談

mixiの人事部 笹本さん・酒井さんから、会社説明や会社の強み、サービス内容などを学びました。

ユーザーにワクワクと驚きを技術革新にのせて届けるユーザーサプライズファーストやフォーコミュニケーションを大切にしている会社でした。

実際にモンスターのゲームで遊んでいても、フレンド同士の関りをととても大切にしているのがわかるコンテンツがたくさんありました。

今までは全く意識して遊んでいませんでしたが、コミュニケーションの大事さや面白さを実感できました。

エンジニアさんとの対談では、主にインゲームのギミックを制作しているモンスター事業の角さんにゲームに出てくるストライクショットのエフェクトの作成などについて、詳しくお話を聞きました。

ゲームのコラボキャラのエフェクトを制作するときは、必ずそのアニメを全部見て、制作に入り込むなどを行っていて意識の高さを感じることができました。

制作しているときの苦労話や、一番楽しかった制作などめったに聞くことの出来ないお話をたくさん聞くことができました。

私も、これからモノづくりをしてく中で、しっかり課題に向き合い、作ることを楽しみながら自分をもっと成長させていきたいです。