



# JDAV Interner Lead-Fun-Cup 2019

|                                      |  |
|--------------------------------------|--|
| <b>Termin:</b>                       | <b>Samstag, den 29.6.2019 im hiclimb</b>   |
| <b>Zeitplan:</b>                     | 10:00 bis 10:30 Uhr Anmeldung<br>10:45 Uhr Begrüßung/technische Informationen<br>11:00 bis 13:00 Uhr Kletterzeit Qualifikation<br>ca. 13:30 Uhr Finale<br>ca. 14:00 Uhr Siegerehrung<br>Danach Buffet und Grillen. Jeder Teilnehmer bringt etwas mit ☺ |
| <b>Organisation Ansprechpartner:</b> | Patrick Blümchen (patrick.bluemchen@dav-hildesheim.de)   |
| <b>Startberechtigung:</b>            | Mädchen und Jungen bis einschließlich A-Jugend (Jahrgang 2002).<br>Anmeldung über die Homepage der JDAV Hildesheim<br><a href="https://www.jdav-hildesheim.de/interner-lead-fun-cup">https://www.jdav-hildesheim.de/interner-lead-fun-cup</a>          |
| <b>Wertungsklassen:</b>              | <b>Beginner/Hobbys:</b> Du gehst 1 bis 2x pro Woche gemütlich klettern<br><b>Semi Pro:</b> Du trainierst regelmäßig ungefähr 2x pro Woche<br><b>Pro:</b> Du trainierst 3 bis 4x pro Woche  |
| <b>Startgeld:</b>                    | Halleneintritt   |

## Wertung

| Schwierigkeit | Punkte |
|---------------|--------|
| 4+            | 12     |
| 5-            | 13     |
| 5             | 14     |
| 5+            | 15     |
| 6-            | 16     |
| 6             | 17     |
| 6+            | 18     |
| 7-            | 19     |
| 7             | 20     |
| 7+            | 21     |
| 7+/8-         | 22     |
| 8-            | 23     |
| 8             | 24     |
| 8+            | 25     |
| 8+/9-         | 26     |
| 9-            | 27     |

## Bonuspunkte

|                  |               |               |
|------------------|---------------|---------------|
| E Jugend         | bis 2010      | Plus 4 Punkte |
| D Jugend         | 2008 bis 2009 | Plus 3 Punkte |
| C Jugend         | 2006 bis 2007 | Plus 2 Punkte |
| B Jugend         | 2004 bis 2005 | Plus 1 Punkt  |
| A Jugend         | 2002 bis 2003 |               |
| Onsight          |               | Plus 2 Punkte |
| Flash            |               | Plus 1 Punkt  |
| Weibliche Jugend |               | Plus 1 Punkt  |



# Modus

In der Qualifikationszeit von zwei Stunden dürfen maximal sechs unterschiedliche Klettertouren ausprobiert werden. Alle Routen der Anlage dürfen gewählt werden. Jede Klettertour darf nur einmal versucht werden. Ein Versuch gilt als erfolgreich, wenn der letzte Griff gehalten wurde. Ist der Kletterversuch nicht erfolgreich, wird er als Streichergebnis mit 0 Punkten gewertet. Fünf Klettertouren fließen in die Wertung ein. Die Klettertour beginnt, wenn beide Füße den Boden verlassen haben. Die Teilnehmer bekommen Laufkarten.

Jeder Kletterer trägt seine Wertung selbstständig in die Laufkarte ein.

Bis zur C-Jugend wird Toprope geklettert. Ab B-Jugend muss im Vorstieg geklettert werden. Kletterer dürfen sich gegenseitig sichern. Es muss ein Sicherungspartner mitgebracht werden.

Voraussetzung Sicherer:

Der Sicherer muss bei Anmeldung den Sicherungsschein Indoor-Klettern vorweisen. Wenn Vorstieg gesichert wird, muss der Vorstiegsschein vorliegen.

Hat der Sicherer keinen Sicherungsschein, muss ein Trainer mit gültiger Lizenz die Verantwortung für das Sichern übernehmen. Ein Trainer darf maximal 3 Seilschaften betreuen.

Es gibt drei Wertungsklassen. Die Teilnehmer entscheiden, in welcher Wertungsklasse sie starten wollen. Es gibt je nach Altersstufe und Geschlecht Bonuspunkte.

Zwei Schiedsrichter kontrollieren die Kletterversuche. Sollte eine Regelwidrigkeit festgestellt werden, wird nach dem Versuch eine Verwarnung (gelbe Karte, - 2 Punkte) ausgesprochen. Bei der dritten Regelwidrigkeit wird der Teilnehmer vom Wettkampf ausgeschlossen.

Die besten 3 Teilnehmer aus der Qualifikation einer jeden Wertungsklasse treten im Finale gegeneinander an.

Jeder Teilnehmer des Finales darf sich eine Route seiner Wahl aussuchen und klettern. Die Teilnehmer jeder Wertungsklasse starten gleichzeitig. Es darf eine Route aus der Qualifikation gewählt werden. Im Finale gibt es keine Onsightbonuswertung.