

Plan de travail CE2/CM1 - Période 2

Activités	Matériel	Consignes	Maitresse
<u>Rallye-copie</u>	 Cahier d'écrivain	Choisis deux rallyes-copie de ton choix et recopie-les dans ton cahier d'écrivain. Pense à bien relire !	
Concours du coin des artistes		Participe au concours « avoir la tête dans les nuages ». Tu peux utiliser le matériel que tu souhaites.	
<u>KAPLA</u>	 une cabane	Réalise quatre modèles de construction avec les Kapla.	
<u>Les histoires à conter</u>	 Cahier d'écrivain collectif	Pioche une carte « mots », une carte « lieux », une carte « objets », une carte « personnages » et écris une histoire. Ters-toi de la carte « tu commences » pour le début de ton histoire.	
Les sélections		Lis une sélection au choix parmi celles de la maîtresse et celles des élèves.	

Activités

Matériel

Consignes

Maitresse

Ecoute



Choisis l'un des CD et écoute-le en entier.
Attention, je peux te poser des questions !

Une envie d'écrire



Cahier d'écrivain collectif

Choisis deux sujets que tu veux dans les crayons
d'écriture et écris.

Tangram



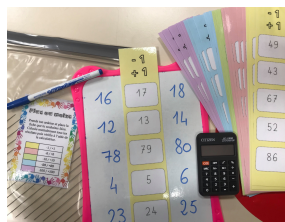
Réalise cinq modèles de tangram au choix.

Magidoku
(niveau 1)



Remplis les cases avec les images en veillant
toujours à ce qu'une même image ne figure qu'une
seule fois par colonne, une seule fois par ligne, et
une seule fois par carré de quatre cases.

Plus ou moins



Prends ton ardoise et place la fiche que tu
souhaites faire. Calcule mentalement tous les
résultats puis vérifie à l'aide de la calculatrice.

Sujet/verbe (2)



Prends les crayons magiques puis souligne le sujet
en bleu et le verbe en rouge.

Activités

Matériel

Consignes

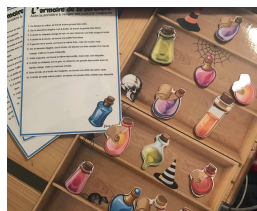
Maitresse

La petite boutique



ACHETER : choisis des produits et utilise la monnaie pour payer. Il est possible de faire la somme de plusieurs articles.

L'armoire de la sorcière



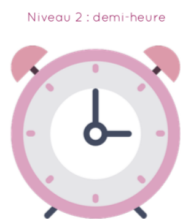
Range les différentes potions sur l'armoire grâce aux fiches descriptives.

Le parc en automne



Place les objets et/ou les personnages sur la scène imaginée grâce aux fiches descriptives.

Lire l'heure
(niveau 2)



Prends un crayon magique et complète l'heure grâce à l'horloge.

BILAN PLAN DE TRAVAIL DE LA PERIODE 2

Ton avis sur ton travail

L'avis de la maîtresse sur ton travail

Signature des parents :

Compétences travaillées

Activités	Dans cette activité, je travaille ...	La compétence est validée si je suis capable de ...
Rallye-copie	- la copie de texte. - la mise en page d'un texte.	- recopier le texte en faisant moins de 2 erreurs.
Concours du coin des artistes	- mon imagination. - ma compréhension d'une expression française.	- présenter un travail répondant à la thématique.
KAPLA	- la reproduction d'un modèle. - le volume.	- reproduire deux modèles sans erreurs.
Les histoires à conter	- mon imagination. - la production d'écrit sous contraintes.	- d'inventer un texte en utilisant les mots piochés.
Les sélections	- la lecture et la compréhension de texte.	- faire un résumé de l'histoire : personnages, lieux, intrigue...
Ecoute	- mes capacités d'écoute et de compréhension.	- faire un résumé de l'histoire : personnages, lieux, intrigue...
Une envie d'écrire	- mon imagination. - la production d'écrit sous contraintes.	- d'écrire sur deux sujets donnés.
Tangram	- la reproduction de modèles.	- reproduire cinq modèles de Tangram sans erreurs.
Magidoku (niveau 1)	- le respect d'un algorithme.	- réaliser 8 fiches sans faire d'erreurs.

Activités	Dans cette activité, je travaille ...	La compétence est validée si je suis capable de ...
Plus ou moins	- le calcul mental. - les additions et les soustractions.	- réaliser un maximum de calculs sans erreurs.
Sujet/verbe (2)	- l'identification du sujet et du verbe dans une phrase.	- faire 18 fiches sans erreurs.
La petite boutique	- le principe d'utilisation de la monnaie.	- d'acheter 8 produits sans faire d'erreurs.
L'armoire de la sorcière	- ma compréhension de texte. - mon vocabulaire spatial.	- réaliser une fiche descriptive sans faire d'erreurs.
Le parc en automne	- ma compréhension de texte. - mon vocabulaire spatial.	- réaliser trois fiches descriptives sans faire d'erreurs.
Lire l'heure (niveau 2)	- la lecture de la demi-heure.	- faire 8 fiches sans erreurs.