

# ATELIERS P2

		Atelier 1 (dirigé)	Atelier 2 (autonomie)	Atelier 3 (autonomie)	Atelier 4 (autonomie)	Notions à traiter en plus
MATHS	S1	soustractions avec retenue	mesure de segments (cartes à pinces)	résolution de problèmes (boîte à problèmes)	la monnaie (cartes à tâches)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- les nombres jusqu'à 999</li> <li>- reconnaissance des polygones</li> <li>- la division</li> </ul>
	S2	lecture de tableaux	construire des polygones	résolution de problèmes (boîte à problèmes)	écrire les nombres en lettres	
	S3	lecture de graphiques	lecture de tableaux CE2 : ex 3, 6 p.50-51 CM1 : ex 1, 2, 3 p.100-101	résolution de problèmes (boîte à problèmes)	l'heure (cartes à tâches)	
	S5	les unités de temps	lecture de graphiques CE2 : ex 1, 2, 4 p.50-51 CM1 : ex 1, 2, 3, 4 p.98-99	résolution de problèmes (boîte à problèmes)	pixel art Harry Potter	
	S6	tracés : carré, rectangle, triangle	construire des solides	résolution de problèmes (boîte à problèmes)	reproduction de figures sur quadrillage	
	S7	CE2 : placer sur une droite numérique CM1 : Le périmètre	carrés magiques	résolution de problèmes (boîte à problèmes)	utiliser la monnaie CE2 : ex 1, 2, 3, 4 p.84-85 CM1 : ex 1, 10, 19, 21 p.64-65	

		Atelier 1 (autonomie)	Atelier 2 (autonomie)	Atelier 3 (autonomie)	Atelier 4 (autonomie)
FRANCAIS	S6	les inférences (cartes à pinces)	les homophones (cartes à pinces)	rallye-copie	les synonymes (cartes à tâches ou jeu du tapis)
	S7	les terminaisons du présent (jeu du tapis)	les homophones (cartes à pinces)	sujet et verbe (cartes exercices)	les antonymes (cartes à tâches ou jeu du tapis)