

# ATELIERS P1

		Atelier 1 (dirigé)	Atelier 2 (autonomie)	Atelier 3 (autonomie)	Atelier 4 (autonomie)	Notions à traiter en plus
MATHS	S2	le loto des nombres	du plus petit au plus grand	résolution de problèmes (boîte à problèmes)	reproduction de figures avec allumettes	<ul style="list-style-type: none"> <li>- les nombres jusqu'à 599</li> <li>- mesure d'un segment</li> <li>- les angles droits</li> <li>- les propriétés géométriques</li> <li>- se servir d'un compas</li> </ul>
	S3	additions sans retenue	du plus grand au plus petit	résolution de problèmes (boîte à problèmes)	plan et déplacements	
	S4	additions avec retenue	comparaison de nombres (jeu du tapis)	résolution de problèmes (boîte à problèmes)	pixel art Harry Potter	
	S5	soustractions sans retenue	additions de nombres entiers (cartes à tâches)	résolution de problèmes (boîte à problèmes)	reproduction de figures sur quadrillage	
	S6	la monnaie	arrondir un nombre (jeu du tapis)	résolution de problèmes (boîte à problèmes)	tangram	
	S7	lire l'heure	sudoku	résolution de problèmes (boîte à problèmes)	tracé à la règle	

		Atelier 1 (dirigé)	Atelier 2 (autonomie)	Atelier 3 (autonomie)	Atelier 4 (autonomie)
FRANCAIS	S6	L'ordre alphabétique	Passé-présent-futur (jeu du tapis)	Lecture et compréhension : Les inférences	Atelier d'écriture : les SMS (ponctuation)
	S7	Le dictionnaire	Rallye-copie	identifier le verbe (cartes à tâches)	Lecture et compréhension : fiche « l'univers Harry Potter »