



Par Romo Lampkin

version 04.10.2019

## Fiches Duellistes



Nom:	Со	rruption:0000	Expérience :
Titre: Age	Po	ids:	Héroïsme :
Religion: Tail	le: Pa	ys d'origine :	AVALON
Ecole de Sorce	<u>llerie</u>	Avai	ntages
Nom : Pouvoirs maîtrisés :		Nom & description :	
		Nom et description :	
		Nom & description :	
		Nom & description :	
Armes		Nom & description :	
Armes Portée	Bonus dégâts		
			e Richesse
	-	O O O O O  Possessions importar	0 0 0 0 0
		1 055C55IOH5 IIIIportal	incs.
			A principal and the state of th
	Prot	<u>ections</u>	
Nom	Partie(s) couverte(s	s) Bonus de Protection	Malus de Panache
ARCANES:		ARCANES:	
Travers ou Vertu choisis		Travers ou Vertu	choisis :

.

Force: 000010

Finesse: 000010

Résolution: 000010

Astuce: 0000010

Panache: 000010

#### Ecoles de Duels (1)

Nom:

Arme(s):

Niveau: A C M

Attaque: 000010

Parade: 000010

Description des bonus de Style :

#### Compétences

Armes blanches (attaque): OOOOOOO

Armes blanches (parade): OOOOOOO

Art militaire: 000010

Athlétisme: 000010

Bagarre: 000010

Dissimulation: 000010

Empathie: 000010

Equitation: 000010

Erudition: 000010

Esquive: 10 15 20 25 30 35

Intimidation: 000010

Navigation: 000010

Persuasion: 000010

Représentation: 000010

Subornation: 000010

Tir.:

Vigilance: 000010

0000010

Vol: 0000010

## Ecoles de Duels (2)

Nom:

Arme(s):

Niveau: A C M

Attaque: 000010

Parade: 000010

Description des bonus de Style :

#### <u>Historiques</u>

Nom:

**Description:** 

Coups d'Eclats:

Nom:

**Description:** 

Nom:		Corruption :	0000	Expérience :
Titre:	Age:	Poids:		Héroïsme :
Religion:	Taille:	Pays d'origin	e:	INISMORE
Ecole de S	<u>Sorcellerie</u>		Avai	ntages
Nom:		Nom &	description :	
Pouvoirs maîtrisés :		Nom et	description :	
		Nom &	description :	
		Nom &	description :	
Armes Por	<u>nes</u> tée Bonus dég		description :	
				e Richesse
- Market				0 0 0 0 0
		Possessi	ons importa	ntes:
		Protections P		
Nom	Partie(s) couve	erte(s) Bonu	ıs de Protection	n Malus de Panache
AS .				
WAX. II.				
ARCANES:		ADO	CANES:	
Travers ou Vertu cho	isis :	Trav	vers ou Vertu	i choisis :

#### <u>Caractéristiques</u>

Force: 000010

Finesse: 000010

Résolution: 000010

Astuce: 0000010

Panache: 000010

#### Ecoles de Duels (1)

Nom:

Arme(s):

Niveau: A C M

Attaque: 000010

Parade: 000010

Description des bonus de Style :

#### Compétences

Armes blanches (attaque): OOOOOOO

Armes blanches (parade): 000010

Art militaire: 000010

Athlétisme: 000010

Bagarre: 000010

Dissimulation: 000010

Empathie: 000010

Equitation: 000010

Erudition: 000010

Esquive: 10 15 20 25 30 35

Intimidation: 000010

Navigation: 000010

Persuasion: 000010

Représentation: 000010

Subornation: 000010

Tir:

Vigilance: OOOOIO

0000010

Vol: 0000010

## Ecoles de Duels (2)

Nom:

Arme(s):

Niveau: A C M

Attaque: 000010

Parade: 000010

Description des bonus de Style :

#### <u>Historiques</u>

Nom:

**Description:** 

Coups d'Eclats:

Nom:

**Description:** 

Corruption: OOOO Nom: Expérience: Titre: Age: Poids: Héroïsme: **Religion:** Pays d'origine: MARCHE DES HIGHLANDS Taille: Ecole de Sorcellerie <u>Avantages</u> Nom & description: Nom: Pouvoirs maîtrisés: Nom et description: Nom & description: Nom & description: Nom & description: Armes Portée ! Bonus dégâts Armes Points de Richesse 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 **Possessions importantes: Protections** Nom Partie(s) couverte(s) **Bonus de Protection** Malus de Panache **ARCANES: ARCANES:** Travers ou Vertu choisis: Travers ou Vertu choisis:

Force: 000010

Finesse: 000010

Résolution: 000010

Astuce: 000010

Panache: 000010

#### Ecoles de Duels (1)

Nom:

Arme(s):

Niveau: A C M

Attaque: 000010

Parade: 000010

Description des bonus de Style :

#### Compétences

Armes blanches (attaque): OOOOOOO

Armes blanches (parade): OOOOOOO

Art militaire: 000010

Athlétisme: 000010

Bagarre: 000010

Dissimulation: 000010

Empathie: 000010

Equitation: 000010

Erudition: 000010

Esquive: 10 15 20 25 30 35

Intimidation: 000010

Navigation: 000010

Persuasion: 000010

Représentation: 000010

Subornation: 000010

10.000000

Vigilance: 000010

Vol: 0000010

## Ecoles de Duels (2)

Nom:

Arme(s):

Niveau: A C M

Attaque: 000010

Parade: 000010

Description des bonus de Style :

#### **Historiques**

Nom:

**Description:** 

Coups d'Eclats:

Nom:

**Description:** 

Nom:		Corr	cuption: OOOO	Expérience :
Titre:	Age:	Poid	ls:	Héroïsme :
Religion:	Taille:	Pays	d'origine :	CASTILLE
Ecole de S	<u>orcellerie</u>		Avar	<u>ntages</u>
Nom : Pouvoirs maîtrisés :			Nom & description :	
			Nom et description :	
			Nom & description :	
			Nom & description :	
Armes Por		âts	Nom & description :	
			<u>Points d</u>	e Richesse
-			00000	0 0 0 0 0
-			Possessions importa	ntes:
	I I	Protec	rtions	
Nom	Partie(s) couve	erte(s)	Bonus de Protection	Malus de Panache
		THUMAN		
Terra Million				
A CHILLED CO. IN CO.	The Market Market State of the			Miles in the second
ARCANES:			ARCANES:	
Travers ou Vertu cho	isis :		Travers ou Vertu	choisis:

BANK A

Force: 000010

Finesse: 000010

Résolution: 000010

Astuce: 0000010

Panache: 000010

#### Ecoles de Duels (1)

Nom:

Arme(s):

Niveau: A C M

Attaque: 000010

Parade: 000010

Description des bonus de Style :

#### Compétences

Armes blanches (attaque): OOOOOOO

Armes blanches (parade): OOOOIO

Art militaire: 000010

Athlétisme: 000010

Bagarre: 000010

Dissimulation: 000010

Empathie: 000010

Equitation: 000010

Erudition: 000010

Esquive: 10 15 20 25 30 35

Intimidation: 000010

Navigation: 000010

Persuasion: 000010

Représentation: 000010

Subornation: 000010

Tir: 0000010

Vigilance: 000010

Vol: 0000010

## Ecoles de Duels (2)

Nom:

Arme(s):

Niveau: A C M

Attaque: 000010

Parade: 000010

Description des bonus de Style :

#### **Historiques**

Nom:

Description:

Coups d'Eclats:

Nom:

**Description:** 

Nom:	Corruption : O O O O Expérience :
Titre: Age:	Poids: Héroïsme:
Religion: Taille:	Pays d'origine : EISEN
Ecole de Sorcellerie	<u>Avantages</u>
Nom:	Nom & description:
Pouvoirs maîtrisés :	Nom et description :
	Nom & description :
	Nom & description :
Armes Portée Bonus déga	Nom & description:
	<u>Points de Richesse</u>
	O O O O O O O O O O O Possessions importantes :
	1 ossessions importantes.
P.	<u>Protections</u>
Nom Partie(s) couve	rte(s) Bonus de Protection Malus de Panache
ARCANES:	ARCANES:
Travers ou Vertu choisis :	Travers ou Vertu choisis :

The state of

## <u>Caractéristiques</u>

Force: 000010

Finesse: 0000010

Résolution: 000010

Astuce: 000010

Panache: 000010

#### Ecoles de Duels (1)

Nom:

Arme(s):

Niveau: A C M

Attaque: 000010

Parade: 000010

Description des bonus de Style :

#### Compétences

Armes blanches (attaque): OOOOOO

Armes blanches (parade): OOOOOO

Art militaire: 000010

Athlétisme: OOOOIO

Bagarre: 000010

Dissimulation: 000010

Empathie: OOOOIO

Equitation: OOOOIO

Erudition: OOOOIO

Esquive: 10 15 20 25 30 35

Intimidation: 000010

Navigation: 000010

Persuasion: OOOOIO

Représentation : OOOOIO

Subornation: 000010

Tir:

Vigilance: OOOOIO

0000010

Vol: 0000010

## Ecoles de Duels (2)

Nom:

Arme(s):

Niveau: A C M

Attaque: 000010

Parade: 000010

Description des bonus de Style :

#### **Historiques**

Nom:

**Description:** 

Coups d'Eclats:

Nom:

**Description:** 

Nom:		Corı	ruption:0000	Expérience :
Titre:	Age:	Poid	ls:	Héroïsme :
Religion:	Taille :	Pays	d'origine :	MONTAIGNE
<u>Ecole</u>	e de Sorcellerie	r	Ava	ntages_
Nom : Pouvoirs maîtris	és :	ı	Nom & description	
		ı	Nom et description	
			Nom & description	
		D g	Nom & description	
Armes	Armes Portée Bonus dég	âts	Nom & description	
-			Points d	<u>e Richesse</u>
		10000	00000	00000
V.C.	WAS TO SEE SEE	are seed.	Possessions importa	ntes:
-				
A.	American			
		Dunt	tions	-
Nom	Partie(s) couve	<u>Protec</u> erte(s)	Bonus de Protection	n Malus de Panache
				3. 4
			The state of the s	A Common of the
ARCANES:			ARCANES:	
Travers ou Vertu	choisis :		Travers ou Vert	u choisis :

Force: 000010

Finesse: 000010

Résolution: 000010

Astuce: 000010

Panache: 000010

#### Ecoles de Duels (1)

Nom:

Arme(s):

Niveau: A C M

Attaque: 000010

Parade: 000010

Description des bonus de Style :

## Ecoles de Duels (2)

Nom:

Arme(s):

Niveau: A C M

Attaque: 000010

Parade: 000010

Description des bonus de Style :

#### Compétences

Armes blanches (attaque): 000010

Armes blanches (parade): OOOOOOO

Art militaire: 000010

Athlétisme: 000010

Bagarre: 000010

Dissimulation: 000010

Empathie: 000010

Equitation: 000010

Erudition: 000010

Esquive: 10 15 20 25 30 35

Intimidation: 000010

Navigation: 000010

Persuasion: 000010

Représentation: 000010

Subornation: 000010

Tir: 0000010

Vigilance: 000010

Vol: 0000010

## <u>Historiques</u>

Nom:

**Description:** 

Coups d'Eclats:

Nom:

**Description:** 

Nom:		Corr	uption:OOOO	Expérience :
Titre:	Age:	Poids:		Héroïsme :
Religion:	Taille:	Pays	d'origine : FEDERAT	ION SARMATIENNE
Ecole de S	<u>Sorcellerie</u>		Ava	<u>ntages</u>
Nom : Pouvoirs maîtrisés :			Nom & description :	
Touvoirs mattrises.			Nom et description :	
			Nom & description :	
		Ø g	Nom & description :	
Armes Por	<u>nes</u> tée Bonus déga	âts	Nom & description :	
-			Points d	e Richesse
-				00000
-			Possessions importa	ntes:
The second second	I	Protec	tions	
Nom	Partie(s) couve	4	Bonus de Protection	n Malus de Panache
			WWW. THE STATE OF	To the state of th
			WASHING THE	
ARCANES:			ARCANES:	
4				
Travers ou Vertu cho	isis :		Travers ou Vertu	ı choisis :

N.A.

Force: 000010

Finesse: 000010

Résolution: 000010

Astuce: 0000010

Panache: 000010

#### Ecoles de Duels (1)

Nom:

Arme(s):

Niveau: A C M

Attaque: 000010

Parade: 000010

Description des bonus de Style :

#### Compétences

Armes blanches (attaque): OOOOOOO

Armes blanches (parade): OOOOIO

Art militaire: 000010

Athlétisme: 000010

Bagarre: 000010

Dissimulation: 000010

**Empathie:** 000010

Equitation: 000010

Erudition: OOOOIO

Esquive: 10 15 20 25 30 35

Intimidation: 000010

Navigation: 000010

Persuasion: 000010

Représentation: 000010

Subornation: 000010

Tir:

Vigilance: 000010

0000010

Vol: 0000010

## Ecoles de Duels (2)

Nom:

Arme(s):

Niveau: A C M

Attaque: 000010

Parade: 000010

Description des bonus de Style :

## **Historiques**

Nom:

Description:

Coups d'Eclats:

Nom:

**Description:** 

Nom:	Co	rruption: OOOO	Expérience :
Titre: Ag	ge: Po	ids:	Héroïsme :
Religion: Ta	nille: Pay	ys d'origine :	USSURA
Ecole de Soro	<u>cellerie</u>	Ava	ntages
Nom:		Nom & description :	
Pouvoirs maîtrisés :		Nom et description :	
		Nom et description.	
		Nom & description :	
	4	Nom & description :	
		Non & description	
<u>Armes</u>		Nom & description :	
Armes Portée	Bonus dégâts		
-		<u>Points d</u>	e Richesse
		00000	00000
		Possessions importa	ntes:
10 m	1		
	Prote	ections	
Nom	Partie(s) couverte(s		n Malus de Panache
		-	and the second s
			of the lay on the second of th
R. S. SHAPE			
A STATE OF THE STA	STATE STATE OF	1	Tu at
ARCANES:		ARCANES:	
Travers ou Vertu choisis	The same	Travers ou Vertu	ı choisis :

Force: 000010

Finesse: 000010

Résolution: 000010

Astuce: 000010

Panache: 000010

#### Ecoles de Duels (1)

Nom:

Arme(s):

Niveau: A C M

Attaque: 000010

Parade: 000010

Description des bonus de Style :

## Ecoles de Duels (2)

Nom:

Arme(s):

Niveau: A C M

Attaque: 000010

Parade: 000010

Description des bonus de Style :

#### **Compétences**

Armes blanches (attaque): OOOOOOO

Armes blanches (parade): OOOOOOO

Art militaire: 000010

Athlétisme: 000010

Bagarre: 000010

Dissimulation: 000010

Empathie: 000010

Equitation: 000010

Erudition: 000010

Esquive: 10 15 20 25 30 35

Intimidation: 000010

Navigation: 000010

Persuasion: 000010

Représentation: 000010

Subornation: 000010

Tir:

Vigilance: 000010

0000010

Vol: 0000010

## <u>Historiques</u>

Nom:

**Description:** 

Coups d'Eclats:

Nom:

**Description:** 

Nom:	Co	rruption: OOO	O Expérience :
Titre: Age	: Poi	ds:	Héroïsme :
Religion: Tail	le: Pay	s d'origine : VE	ESTENMANNAVNJAR
Ecole de Sorcel	<u>lerie</u>		<u>Avantages</u>
Nom:		Nom & descrip	tion:
Pouvoirs maîtrisés :		Nom et descrip	
		Nom & descrip	MA TO
<u>Armes</u> Armes Portée	Bonus dégâts	Nom & descrip	tion:
		British British	ints de Richesse
-		O O O O O O O O O O O O O O O O O O O	OOOOOO portantes:
-	Prote	ections	
Nom	Partie(s) couverte(s	) Bonus de Pro	tection Malus de Panache
ARCANES:		ARCANES	THE PERSON NAMED IN
Travers ou Vertu choisis :		Travers ou	Vertu choisis :

Force: 000010

Finesse: 000010

Résolution: 000010

Astuce: 0000010

Panache: 000010

#### Ecoles de Duels (1)

Nom:

Arme(s):

Niveau: A C M

Attaque: 000010

Parade: 000010

Description des bonus de Style :

#### Compétences

Armes blanches (attaque): OOOOOOO

Armes blanches (parade): OOOOOOO

Art militaire: 000010

Athlétisme: 000010

Bagarre: 000010

Dissimulation: 000010

**Empathie:** 0000010

Equitation: 000010

Erudition: 000010

Esquive: 10 15 20 25 30 35

Intimidation: 0000010

Navigation: 000010

Persuasion: 000010

Représentation : 000000

Subornation: 000010

Tir:

Vigilance: 000010

0000010

Vol: 0000010

## Ecoles de Duels (2)

Nom:

Arme(s):

Niveau: A C M

Attaque: 000010

Parade: 000010

Description des bonus de Style :

## **Historiques**

Nom:

**Description:** 

Coups d'Eclats:

Nom:

**Description:** 

Nom:	Cor	ruption: OOOO	Expérience :
Titre: Ag	e: Poi	ds:	Héroïsme :
Religion: Tai	ille: Pay	s d'origine :	VODACCE
Ecole de Sorce	<u>ellerie</u>	Avar	ntages
Nom : Pouvoirs maîtrisés :		Nom & description :	
		Nom et description :	
	-	Nom & description :	
		Nom & description :	
<u>Armes</u>		Nom & description :	
Armes Portée	Bonus dégâts		
•			e Richesse
			00000
		Possessions importa	ntes:
	-		
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	THE PARTY OF	STREET, SQUARE,	40 P at 2
	Prote	<u>ctions</u>	
Nom	Partie(s) couverte(s)	Bonus de Protection	n Malus de Panache
	4 4	GIAS	
ARCANES:		ARCANES:	
Travers ou Vertu choisis	The state of the s	Travers ou Vertu	ı choisis :

Force: 000010

Finesse: 000010

Résolution: 000010

Astuce: 000010

Panache: 000010

#### Ecoles de Duels (1)

Nom:

Arme(s):

Niveau: A C M

Attaque: 000010

Parade: 000010

Description des bonus de Style :

#### Compétences

Armes blanches (attaque): OOOOOOO

Armes blanches (parade): OOOOIO

Art militaire: 000010

Athlétisme: 000010

Bagarre: 000010

Dissimulation: 000010

Empathie: 000010

Equitation: 000010

Erudition: 000010

Esquive: 10 15 20 25 30 35

Intimidation: 000010

Navigation: 000010

Persuasion: 000010

Représentation: 000010

Subornation: 000010

Tir: 0000010

Vigilance: 000010

Vol: 0000010

## Ecoles de Duels (2)

Nom:

Arme(s):

Niveau: A C M

Attaque: 0000010

Parade: 000010

Description des bonus de Style :

#### **Historiques**

Nom:

**Description:** 

Coups d'Eclats:

Nom:

**Description:** 

# Fiches Sorciers



Nom:		Corr	ruption: OOOO	Expérience :
Titre: Ag	ge:	Poid	ls:	Héroïsme :
Religion: Ta	aille:	Pays	d'origine :	AVALON
<u>Glamours M</u>	<u>ajeurs</u>		Avar	ıtages_
Nom du Chevalier :	O Maitricá		Nom & description :	
Glamour Légendaire :  Glamour de (	O Maitrisé Chance			
Héroïque	O Maitrisé		Nom et description :	
Petite chance Surcroît de Chance	O Maitrisé O Maitrisé		Nom & description :	
Chance folle	O Maitrisé			
Légende Mythique	O Maitrisé O Maitrisé		Nom & description :	
	Viaitiise			
Glamours de :			Nom & description :	
		W X	A CONTRACTOR OF THE PROPERTY O	
THE PRINT OF STATE OF THE PARTY	上出图		Dainta d	a Diskaga
Glamours de :	-			<u>e Richesse</u> O O O O O
•	3		Possessions importar	
•				1
	Marie			
New	The second second	Contractor des publication	<u>rtions</u>	Malua da Damasha
Nom	Partie(s) couve	erte(s)	Bonus de Protection	Malus de Panache
	A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH			
ARCANES:			ARCANES:	
Travers ou Vertu choisis			Travers ou Vertu	choisis :

#### Caractéristiques Compétences 0000010 0000010 Force: Armes blanches (attaque): 0000010 0000010 Finesse: Armes blanches (parade): 0000010 **Résolution:** 0000010 Art militaire: 0000010 0000010 Astuce: Athlétisme: 0000010 0000010 Panache: Bagarre: 0000010 **Dissimulation:** Armes 0000010 **Empathie:** Bonus dégâts Portée Armes 0000010 **Equitation: Erudition:** 0000010 **Esquive:** 10 15 20 25 30 35 0000010 Intimidation: Navigation: 0000010 0000010 **Persuasion:** 0000010 Représentation: 0000010 **Subornation:** Tir. 0000010 Vigilance: 0000010 0000010 Vol: **Historiques** Ecoles de Duels Nom: Nom: Arme(s):

Niveau: M

0000010 Attaque:

0000010 Parade:

Description des bonus de Style :

**Description:** 

Coups d'Eclats:

Nom:

**Description:** 

Corruption: OOOO **Expérience:** Nom: Titre: Age: Poids: Héroïsme: Pays d'origine: **Religion:** Taille: **CASTILLE** <u>Juvenillas de Alquimia</u> **Avantages** Chymye O Maitrisée Nom & description: Rasāyana O Maitrisée Spagyrie O Maitrisée Nom et description : **Takwin** O Maitrisée O Maitrisée Wai Dan Nom & description: Opéra de Alquimia O Créé **Alkhaest** Nom & description: Chrysopée O Créé O Créé Panacée Autres Juvenillas ou Opéra Nom & description: Armes Points de Richesse 0000000000 Portée Bonus dégâts Armes Possessions importantes: **Protections** Partie(s) couverte(s) **Bonus de Protection** Malus de Panache Nom **ARCANES: ARCANES:** Travers ou Vertu choisis: Travers ou Vertu choisis:

INUIII .		Con	uption .0000	Experience.
Titre:	Age:	Poic	ls:	Héroïsme :
Religion:	Taille:	Pays	d'origine :	MONTAIGNE
<u>Sc</u>	orcellerie Porté		Ava	<u>ntages</u>
Marques mine	ures:		Nom & description	:
			Nom et description	
Marques maje	ures:		Nom & description	
		d	Nom & description	
Marcher:	0 0 0 0			
Tirer:	0 0 0 0		Nom & description	to the same of
Transférer:	0 0 0 0	O.	9	
	<u>Armes</u>			
Armes	Portée Bonus d	<u>legats</u>	Points d	<u>le Richesse</u>
-			00000	00000
	2 - AD II		Possessions importa	ntes:
- 4 4 C 0 (1) 1 1 4 4 C 1				
-				
A.	A seaso			
				A Street Street
and a part of the same of the		Protec	Annual Control of the	· 2 60002 400
Nom	Partie(s) co	uverte(s)	Bonus de Protection	n Malus de Panache
	Marine Shape			2.3.
			The second second	Commence of the second
ARCANES:			ARCANES:	
Travers ou Ver	tu choisis :		Travers ou Vert	u choisis :

т

Nom:		Corruption: OOOO	Expérience :
Titre:	Age:	Poids:	Héroïsme :
Religion:	Taille:	Pays d'origine :	
<u>Eco</u>	<u>le de Sorcellerie</u>	<u>Avanta</u>	<u>ges</u>
Nom:		Nom & description :	
Pouvoirs maît	risés :		
		Nom et description :	
		Nom & description:	
		Nom & description:	
	<u>Armes</u>	Nom & description:	
Armes	Portée Bonus dégâ	<u>ts</u>	
		<u>Points de R</u>	
		000000	00000
-		Possessions important	tes:
_			
	Pro	<u>otections</u>	
Nom	Partie(s) couverte(s	Bonus de Protection	Malus de Panache
-			
ARCANES:		ARCANES:	
Travers ou Ver	rtu choisis :	Travers ou Vertu	u choisis :

#### **Compétences**

<u>Caracteristiques</u>		<u>Competences</u>	
Force :	0000010	Armes blanches (attaque):	0000010
Finesse:	0000010	Armes blanches (parade):	0000010
Résolution :	0000010	Art militaire :	0000010
Astuce :	0000010	Athlétisme :	0000010
Panache:	0000010	Bagarre:	0000010
		Dissimulation :	0000010
<u>Ecoles de Duels (1)</u>		<b>Empathie:</b>	0000010
Nom:		<b>Equitation:</b>	0000010
Arme(s):		Erudition :	0000010
Niveau:	A C M	Esquive :	10 15 20 25 30 35
	0000010	Intimidation:	0000010
Attaque :	0000010	Navigation:	0000010
Parade:	0000010	Persuasion:	0000010
Description des bonus de Style :		Représentation :	0000010
		Subornation :	0000010
		Tir:	0000010
		Vigilance :	0000010

## Ecoles de Duels (2)

## **Historiques**

0000010

Nom:	Nom:
Nom:	Nom:

Arme(s):

Niveau:

A C M

**Description:** 

Coups d'Eclats:

Vol:

Attaque: 0000010

Parade: 000010

Nom:

**Description des bonus de Style :** 

**Description:**